

Föreskrifter för eSkånebollen, år 2020

Följande specifika föreskrifter gäller för Skånes FF:s eSkånebollen.

Det åligger arrangören, Skånes FF att tillse så att dessa tävlingsföreskrifter finns att tillgå på plats vid varje enskilt tävlingstillfälle.

1 kap. - Allmänna bestämmelser

1 § Tävlings- och spelregler

Tävlingsstyrelsen har rätt att fatta beslut i frågor som i övrigt inte beaktas i dessa föreskrifter. Det är föreningens, ledarens och funktionärens skyldighet att förvissa sig om innehållet i föreskrifterna.

2 § Representationsbestämmelser

2.1 Representationsrätt

Spelaren ska vara medlem i föreningen som representeras. Om en och samma förening deltar med två eller flera lag får samma spelare endast delta i ett av lagen. Spelare får endast representera en förening innevarande år.

2.2 Tävlingsklasser

7 – 12 år (födda 2013-2008)

13 år och uppåt (födda 2007-)

2.3 Åldersdispenser

Inga åldersdispenser är tillåtna.

2.4 Mixade lag

Att delta med mixade lag över ålder- och könsgrensarna är välkommet.

2 kap. - Administration

Tävlingens genomförande

1 § Tävlingsmetod

Anmälda lag indelas i grupper innehållande fyra lag. Alla möter alla.

Efterföljande slutspel med kvartsfinal och semifinal.

Finalen avgörs i bäst av tre matcher.

Om en slutspelsmatch slutar oavgjort, avgörs matchen genom straffsparkstävling (fem straffar/lag och därefter utslagsstraffar).

2 § Spelordning

Lördag 7 november Nordväst

Lördag 14 november Nordost

Lördag 21 november Sydväst

Lördag 28 november Sydost

9.00-13.00 7 – 12 år

14.00-18.00 13 år och uppåt

Spelordningen fastställs av Skånes FF och skickas ut till deltagande föreningar i god tid innan tävlingens genomförande.

3 § Antal spelare

Två spelare/lag. Vid sjukdom/sent förhinder och man inte lyckas hitta en ersättare kan det gå bra att spela själv.

4 § Anmälan och behörighet att delta

Lag ska alltid anmälas till, och delta i tävling, i föreningens officiellt registrerade namn.

Ett lag per förening inledningsvis, med förbehåll att det kan bli möjligt att anmäla fler lag om vi ser att det saknas lag i tävlingen.

5 § Vakanser

Skånes FF får tillsätta vakanser/återbud i tävlingen fram till och med seriestart i respektive tävling.

Tillsättningen av vakanta platser sker enligt principen "först till kvarn" av anmälda föreningar enligt turordning.

6 § Priser

Förening som vinner respektive tävling får Skånes FF:s stora diplom samt en pokal.

Individuella priser delas ut till spelare i lag som tagit sig till final och därmed slutar 1:a och 2:a i tävlingen.

7 § Mediekontakter

Respektive lag rekommenderas att hålla berörd media informerade om sitt deltagande i eSkånebollen.

Ekonomi

8 § Avgifter

Anmälningsavgiften till eSkånebollen är 200 kr per deltagande lag.

Avgiften kommer att debiteras i efterhand på förbundets faktura till föreningen.

9 § Ekonomiska föreskrifter för eSkånebollen

Medarrangör svarar för eventuella lokalkostnader och behåller intäkter från försäljning i café.

Ersättning till medarrangör för lokalkostnaden utbetalas efter överenskommelse. Varje deltagande förening svarar för sina egna kostnader i samband med tävlingen.

10 § Protest

Eventuell anmälan (protest) ska lämnas skriftligt till Skåne FF:s ansvariga på plats inom tio (10) minuter från matchen är färdigspelad.

En anmälan ska åtföljas av en avgift om 1000 kr som återbetalas vid bifall.

Tävlingsstyrelsens beslut är slutgiltigt och kan inte överklagas.

11 § Förening som inte dyker upp till spel

Förening som utan meddelande inte dyker upp till spel debiteras en avgift om 500 kr.

3 kap. – Genomförande av match

1 § Spelarförteckning

Spelarförteckning innehållande högst två spelares för- och efternamn samt personnummer ska av vardera lagansvarige upprättas på framtaget dokument på plats vid tävlingen.

Spelarförteckningen ska senast 15 minuter före första match lämnas till ansvarig tävlingsledare från Skånes FF.

2 § Plattform och utrustning

Tävlingen avgörs i FIFA 20 och spelas på Playstation 4.

Skånes FF ansvarar att där finns utrustning på varje spelplats. Utrustningen innehåller Tv-skärm, konsoler inkl handkontroller och stolar.

3 § Matchtröja

Varje spelare ska ha på sig en matchtröja som visar representation av sin förening.

4 § Speltid

Speltiden är 2 x 6. Halvtidspausen får inte överstiga 3 minuter. Varje spelare spelar en halvlek var i varje match.

5 § Lag och spelinställningar

Formatet är klubbtag mot klubbtag, och det är inte tillåtet med speciallag eller landslag. Eventuella byte av lag görs mellan matcher, och byte av uppställning och taktik görs innan match. Det är endast standardformationer som gäller och originalinställningar för kamera och handkontroller.

4 kap. – Utvisningar, avstängningar och avvisningar

1 § Fair Play

Vi förespråkar Fair Play och man betar sig på ett ansvarsfullt sätt mot motståndare och arrangör. Man hälsar på motståndarna innan match och man tackar för god match efter matchen. Inget fult språk tolereras.

2 § Avstängning

Om spelare/laget bryter mot Fair Play äger arrangören, Skånes FF rätten att stänga av spelare eller hela laget från aktuell tävling.

5 kap. – Ärendehantering

1 § Administration

eSkånebollen anordnas och administreras av Skånes FF.

2 § Tävlingsstyrelse

Tävlingsstyrelse är Pernilla Nilsson, Micke Dahl och Johan Karlsson (Spelens hus).