

Spelas som gruppspel under april månad.
Segrande lag utses enligt "Placering i tävling" se sidan 2
Sista speldag gäller i gruppspellet men spel senare kan tillåtas efter ansökan på
<http://vasterbotten.svenskfotboll.se/matchflytt>

Efter gruppspellet gäller utslagsspel och då inträder i Senior-DM ev seedade lag.
Spelprogram lottas i början av maj
Från utslagsomgångar i Senior DM har lag från lägre division hemmamatch, i Junior och pojk/flick, se
Bestämmelse om spelplats nedan.
Fasta speldatum gäller från utslagsomgångar i Senior-DM.
Junior och pojk/flick lottas med sista speldag där hemmalaget har rätt att sätta speldag lördag eller söndag om
ingen annan överenskommelse skett.

Om match i utslagsomgång, efter godkänd ansökan via länk ovan, flyttas och spelas efter av VFF utsatt
speldatum erhåller segrande lag bortamatch i nästa omgång såvida Tävlingsstyrelsen ej beslutar annat.

Slutspel

Samtliga, efter eventuellt gruppspel, DM-tävlingar anordnas i form av separata tävlingar enligt utslagsmetoden.
Vid oavgjord match utsträcks speltiden med en förlängning om
2 x 10 minuter för seniorer samt 2 x 5 minuter för juniorer och pojk/flick.
Om matchen fortfarande är oavgjord efter förlängningen tillgrips straffsparkstävling.

WO

innebär uteslutning ur tävlingen samt straffavgift enligt gällande TB

Bestämmelse om spelplats

Vid gruppspel spelas matcherna enligt spelordning.
Från utslagsomgångar gäller i Pojk/Flick och Junior att bortaseger ger hemmamatch i kommande omgång med
beaktning av stycke 3.
I seniortävling gäller att lag från lägre division erhåller hemmamatch med beaktning av stycke 2

Spelplats i Finalen

Finalens spelplats för Pojk/Flick och Junior skall hemmalaget utses via Målskillnadsräkning: Målskillnad - Flest
gjorda mål – Lottning, om ingen fast finalplats meddelats.
Målskillnadsräkning räknas från första utslagsomgång till och med semifinal.
Final i senior-DM spelas våren 2023, VFF fastslår speldatum och spelplats när finallagen är klara.

Avbytare

Högst sju avbytare får antecknas på spelarförteckningen, varav alla får bytas in under match. Utbytt spelare får
återinträda i spelet. Byte av spelare får ske under spelets gång, s.k. flygande byte. Alla spelare som finns med
på spelarförteckningen anses ha deltagit i matchen, oavsett om de blivit inbytta eller ej.

Övriga bestämmelser

Lån är ej tillämpligt i DM, endast i föreningen registrerade spelare eller via speltermin behörig spelare får
delta.

ALLA lag svarar för sina egna kostnader i samtliga DM-tävlingar om inget annat anges.

Inga överåriga spelare får delta i junior-, pojk- eller flick-DM.

I Pojk/Flick och Junior DM får förening anmäla flera lag från samma förening, spelare får endast delta i ett lag
från samma förening i samma DM.

VFF tillsätter domare till samtliga matcher.

Domararvode HERR = div 4 herrar

Domararvode DAM = div 2 damer

Domararvode JUN = Div 1 junior

Domararvode 16 år = Div 2 junior

Hemmalaget ansvarar för att rätt anläggning, datum och tid är inlagt i fogis senast tio (10) dagar innan match.

Avancemang

Herrar:	Vidare till slutspel går: Segrarna ur resp grupp samt de två bästa tvåorna ur grupperna 2, 4, 5, 6
Damer:	Vidare till slutspel går: Segrarna ur resp grupp samt de två bästa tvåorna
Pojkar 16	Vidare till slutspel går: Lag placerat ett och två ur vardera gruppen
Flickor 16	Vidare till slutspel går: Lag placerat ett och två ur vardera gruppen

Årsplanen för förbundslag hittar ni här: <https://www.svenskfotboll.se/serier-cuper/tavlingsdokument/>

Årsplanering gällande distriktslagen hittar ni under respektive distriktslags sida.

Saknas sådan hänvisar vi till lagets förbundskapten.

Ni hittar deras sidor här: <https://vasterbotten.svenskfotboll.se/spelare/distriktslag/>

Placering i tävling

Placering i tävling enligt seriemetoden avgörs genom antalet vunna poäng. Vid lika poängställning avgörs placering genom målskillnad, d.v.s. skillnaden mellan antalet gjorda mål och insläppta mål. Är målskillnaden lika stor, placeras det lag främst som gjort flest mål. Har lagen gjort lika många mål, är lagens inbördes resultat avgörande. Kan placeringen ändå inte avgöras, sker lottning som genomförs av tävlingsstyrelsen.

”Bästa tvåa osv”

Utses genom jämförelse av i första hand flest poäng, och i andra hand målskillnad, i jämförelse med antalet spelade matcher i grupppelet.

Kan bästa tvåa ändå inte avgöras, sker lottning som genomförs av tävlingsstyrelsen.

Straffsparkstävling – tillvägagångssätt

Domaren utser mot vilket mål straffsparkarna ska läggas

Domaren singlar slant och det lag vars kapten vinner slantsinglingen bestämmer om det ska läggas den första eller den andra straffsparken

Domaren för anteckningar om de straffsparkar som läggs Under de förutsättningar som förklaras nedan, lägger varje lag fem straffsparkar

Lagen lägger straffsparkarna växelvis.

Om, innan båda lagen lagt fem straffsparkar, ett lag har gjort fler mål än vad det andra kan göra, även om det skulle lägga sina fem straffsparkar, ska inga fler straffsparkar läggas

Om, efter att båda lagen lagt fem straffsparkar, båda lagen har gjort lika många mål eller inga mål alls, ska straffsparkarna fortsätta i samma ordning tills ett lag gjort ett mål mer än det andra efter samma antal straffsparkar

En målvakt som skadas under straffsparkstävlingen och inte kan fortsätta som målvakt får ersättas av en namngiven avbytare.

Med undantag för det föregående fallet, får bara de spelare som är på spelplanen vid matchens slut, eller vid förlängningens slut (om sådan förekommer), delta i straffsparkstävlingen

Varje straffspark läggs av olika spelare och alla spelare som är berättigade att delta i straffsparkstävlingen måste lägga en straffspark innan någon spelare får lägga en andra straffspark

En berättigad spelare får byta plats med målvakten när som helst under straffsparkstävlingen

Endast de berättigade spelarna och matchfunktionärerna får befinna sig på spelplanen under straffsparkstävlingen

Alla spelare, utom straffsparksläggaren och de två målvakterna, måste uppehålla sig i mittcirkeln

Den målvakt som är medspelare till straffsparksläggaren måste vara kvar på planen och placera sig utanför det straffområde där straffsparkarna läggs, på mållinjen där den skär straffområdeslinjen.

Om inget annat anges, gäller spelets regler och de officiella besluten under straffsparkstävlingen

Om ett lag slutar matchen med fler spelare än motståndarlaget ska det reducera sitt spelarantal så att det har lika många spelare som motståndarlaget. Domaren ska meddelas om vilka spelare som på detta sätt uteslutits. Lagkaptenen har ansvaret för detta.

Innan straffsparkstävlingen startar ska domaren försäkra sig om att endast ett lika antal spelare från varje lag finns i mittcirkeln för att lägga straffsparkarna.